
Implementasi Artificial Intelligence Dalam Penyelesaian

TETAP KREATIF DAN INOVATIF DI TENGAH PANDEMI COVID-19

Kecerdasan Buatan

Ainomics - Economic Artificial Intelligence

Strategi Pembelajaran

Tata Kelola Perkotaan Berbasis Smart City: Perspektif Inovasi dan Pengembangan Kota di Pulau Jawa

Implementasi Komputasi Quantum Pada Jaringan Saraf Tiruan

KONSEP KECERDASAN BUATAN DENGAN PEMAHAMAN LOGIKA FUZZY DAN PENERAPAN APLIKASI

Juris Muda

Data Mining - Algoritma dan Implementasi

MSDM

Pengantar Teknologi Informasi (Dalam Perkembangan Data Science)

Ragam Gagasan Menyikapi Pandemi

MENALAR COVID-19

Algoritma Data Mining

SISTEM INFORMASI MANAJEMEN DI ERA DISRUPSI (Konsep dan Implementasi)

TUTORIAL OBJECT DETECTION PLATE NUMBER WITH CONVOLUTION NEURAL NETWORK (CNN)

SEBATIK VOL 25 NO 2

Analisis Data Dengan Komputer

Jaringan Saraf Tiruan: Algoritma Prediksi dan Implementasi

Logika Fuzzy

Artificial Intelligence

Konsep Fundamental dan Terapan

Etika Profesi Manajemen Era Society 5.0

Principia Mathematica

Artificial Intelligence dan Ekonomi Kreatif

Akhlah Untuk Negeri

POTRET PANDEMI COVID-19 PROVINSI PAPUA BARAT TAHUN 2020

Studi Kasus & Penyelesaian Menggunakan Microsoft Excel dan Matlab

Indeks Majalah Ilmiah Indonesia

Diandra Kreatif

SISTEM PAKAR

Artificial Intelligence

Algoritma genetika : teori dan aplikasinya untuk bisnis dan industri

Sistem Pendukung Keputusan: Metode & Implementasi

Sistem Pendukung Keputusan & Data Mining: Metode dan Penerapannya Dalam Pengambilan Keputusan

Pengantar Teknologi Informasi

Monograf : Pencarian Katalog Buku Berbasis Semantik Web. Fundamental dan Implementasi

Bunga Rampai Ilmu Hukum

Manajemen Sumberdaya Manusia di Era Revolusi Industri 4.0

Implementasi Artificial Intelligence Dalam Penyelesaian

Downloaded from <ftp.wtvq.com> by guest

KOCH JORDAN

TETAP KREATIF DAN INOVATIF DI TENGAH PANDEMI COVID-19 Yayasan Kita Menulis

Sistem Informasi Manajemen (SIM) tentu tidak terlepas dari komputer, produk aplikasi dan sumber daya manusia. Sistem Informasi Manajemen juga tidak terlepas dari perkembangan peradaban manusia. Sistem Informasi Manajemen (SIM) bukanlah sesuatu hal yang baru dan sudah banyak yang mendefinisikan pengertian dari Sistem Informasi Manajemen Sistem Informasi Manajemen (SIM). Sistem Informasi Manajemen (SIM) mempunyai beberapa definisi yang disampaikan oleh beberapa ahli diantaranya: Robert G.Murdick dan Joel E.Ross mendefinisikan bahwa Sistem Informasi Manajemen (SIM) adalah : “Sistem Informasi Manajemen (SIM) adalah proses komunikasi dimana informasi masukan (input) direkam, disimpan dan diproses untuk menghasilkan output yang berupa keputusan tentang perencanaan, pengoperasian dan pengawasan.” Gordon B. Davis mendefinisikan Sistem Informasi Manajemen (SIM) sebagai berikut : “Sistem Informasi Manajemen (SIM) adalah sistem manusia/mesin yang terpadu guna menyajikan informasi untuk mendukung fungsi operasi, manajemen dan pengambilan keputusan dalam organisasi.” Eko Nugroho (2008) mendefinisikan Sistem Informasi Manajemen (SIM) adalah : “Sistem Informasi Manajemen (SIM) adalah sebuah sistem yang berfungsi untuk mengelola informasi bagi manajemen organisasi.” Berdasarkan pendapat beberapa ahli diatas dapat disimpulkan bahwa: Sistem Informasi Manajemen (SIM) adalah sistem yang mengintegrasikan perangkat keras, perangkat lunak dan sumber daya manusia untuk mengelola dan

menghasilkan informasi dalam mendukung perencanaan, pengoperasian dan pengawasan organisasi agar tercapai tujuan organisasi dan memudahkan manajemen organisasi dalam pengambilan keputusan. Sistem Informasi Manajemen (SIM) mempunyai fungsi untuk mengelola data-data transaksi, manajemen kontrol dan sistem pendukung pengambilan keputusan.

Kecerdasan Buatan Elex Media Komputindo

Buku ini dirancang secara kolaborasi untuk menyampaikan informasi tentang teknologi informasi yang ada saat ini Struktur Buku disusun sebagai bahan referensi bagi Siswa dan Mahasiswa yang baru mengenal teknologi informasi

Ainomics - Economic Artificial Intelligence Nas Media Pustaka

Salah satu bentuk pendekatan desain rekayasa yang efektif adalah pendekatan yang memanfaatkan kasus atau contoh desain secara langsung sebagai desain awal untuk proses desain baru. Pendekatan demikian dikenal dengan Case-Based Design (CBD) atau “Desain Berbasis Kasus”. Pendekatan ini secara signifikan akan memperbaiki proses desain, yaitu proses desain menjadi lebih cepat, mengurangi banyak tugas yang diperlukan untuk pembuatan desain, dan mencapai hasil desain yang lebih sesuai dengan permintaan pemesan. Implementasi CBD ini menggunakan teknik Case- Based Reasoning (CBR), yaitu sebuah teknik Kecerdasan Buatan (Artificial Intelligence) yang saat ini banyak digunakan. Buku ini menjelaskan pendekatan CBD yang diterapkan dalam bidang-bidang rekayasa seperti kapal, arsitektur, civil engineering, mechanical engineering, manufaktur, desain produk, layout pabrik, perencanaan wilayah kota (urban planning), layout kumparan elektronik (printed circuit board), Teknologi Informasi (TI), dan lain-lain. Proses kunci CBR, yaitu pencocokan pola (pattern matching) yang sangat umum digunakan dalam bidang aplikasi

pengenalan pola (pattern recognition) dan dua contoh sistem CBD; satu untuk spesifikasi desain, yang lain untuk desain layout, juga diuraikan. Buku ini dapat digunakan sebagai referensi bagi mahasiswa, masyarakat industri, dosen, arsitek, arsitek kapal, konsultan desainer, peneliti, perencana, computer programmer, dan lain-lain, dalam bidang-bidang aplikasi tersebut di atas. ""

Strategi Pembelajaran Penerbit Andi

Artificial Intelligence atau biasa disebut Kecerdasan Buatan adalah kecerdasan yang ditambahkan kepada suatu sistem yang bisa diatur dalam konteks ilmiah didefinisikan sebagai kecerdasan entitas ilmiah. Kecerdasan buatan diartikan sebagai "kemampuan sistem untuk menafsirkan data eksternal dengan benar, untuk belajar dari data tersebut, dan menggunakan pembelajaran tersebut untuk mencapai tujuan dan tugas tertentu melalui adaptasi yang fleksibel". Kecerdasan dibuat dan dimasukkan ke dalam suatu mesin (komputer) agar dapat melakukan pekerjaan seperti yang dapat dilakukan manusia. Penerapan Artificial Intelligence antara lain sistem pakar, permainan komputer (games), logika fuzzy, jaringan saraf tiruan dan robotika.

Tata Kelola Perkotaan Berbasis Smart City: Perspektif Inovasi dan Pengembangan Kota di Pulau Jawa bisakimia

Diskusi dan topik tentang kecerdasan buatan selalu mengundang sisi positif (optimis) dan sisi negatif (pesimis) dari pengaruhnya terhadap kehidupan manusia di masa depan. Sisi menakutkan lebih mendominasi topik-topik perdebatan dibandingkan dengan nilainya bagi kehidupan ke depan. Adanya pro dan kontra terhadap kehadiran AI inilah Buku ini kami tulis. Isi buku ini lebih mengedepankan kepada sisi optimisme tentang kehadiran AI menjadi bagian kehidupan kita, nilai ekonomi dari AI: AINOMICS. Kumpulan pemrograman dan data di dalam AI dikerjakan oleh manusia dan manusia juga yang akhirnya akan memanfaatkannya. Ada delapan poin utama dalam pembahasan di dalam buku ini. Pertama adalah tentang rancangan AI harus selalu berbasis human-center atau sisi humanisme dari AI. Kedua, manfaat AI bagi kehidupan. Ketiga, pemanfaatan AI untuk industri 4.0. Keempat, kami juga menyampaikan tentang perkembangan AI dari asal muasalnya sampai menjadi AI saat ini. Kelima, menyusun strategi AI bagi yang ingin memulai inisiatif ini. Keenam, menyiapkan talenta, kapabilitas, keahlian AI. Ketujuh, bagaimana kolaborasi manusia dan AI dalam menciptakan kekuatan ekonomi yang tinggi. Akhirnya pada situasi pandemi Covid-19 saat ini, kami membahas tentang peran AI dalam mengatasi wabah ini.

Semua pembahasan tersebut mengerucut kepada AI sebagai pencipta baru ekonomi: Economics Artificial Intelligence.

Implementasi Komputasi Quantum Pada Jaringan Saraf Tiruan Green Press

Salah satu sumber devisa Indonesia yang sangat potensial adalah bidang pariwisata. Salah satu produk pariwisata yang menjadi andalan Indonesia adalah ekowisata. Ada beberapa permasalahan perkembangan ekowisata. Perlu ada kajian strategis jangka panjang untuk pengembangan kawasan ekowisata dan perlu melibatkan elemen-elemen. dengan rekomendasi atas kebijakan yang mengarah pembangunan ekowisata berkelanjutan. Sistem Pakar merupakan program komputer yang dirancang dengan mengadopsi kemampuan pakar. Kontribusi pakar dalam pengembangan sistem pakar pada kasus ekowisata, dimulai dalam merancang program komputer dengan menerapkan knowlwdge dan prosedur inferensi sesuai keahlian dan kemampuan pakar yang terkait ekowisata. Buku ini coba membahas definisi dan problematika ekowisata, paradigma pengembangan, dan bagaimana tahapan merancang sebuah sistem pakar dalam implementasinya di bidang ekowisata.

KONSEP KECERDASAN BUATAN DENGAN PEMAHAMAN LOGIKA FUZZY DAN PENERAPAN APLIKASI STMIK Widya Cipta Dharma

Kecerdasan buatan atau artificial intelligence (AI) telah masuk ke kehidupan masyarakat di dunia dalam kesehariannya. Di era milenial pada tahun 2021, AI menjadi teknologi yang mendominasi segala lini proses yang dengan adanya dorongan dari teknologi inovasi, terobosan peningkatan komputasi, keinginan untuk dapat menampung data yang besar, terobosan algoritmik, menyebabkan banyak perubahan proses dan prosedur pada banyak industri. AI juga mencakup berbagai macam hal mulai dari hal-hal umum sampai ke industri. Hal umum antara lain seperti chatbot, permainan catur, pembuktian teorema matematika, mengendarai mobil otomatis, mendiagnosis penyakit, dan lain sebagainya. Untuk industri, AI telah diadopsi di industri game, e-commerce, start-up, microfinancing, dan lain sebagainya. Dapat dikatakan juga bahwa AI relevan untuk semua tugas yang menyangkut proses dan tindakan intelektual pada bidang yang universal. Hal ini membuat kami tertarik untuk menulis buku mengenai konsep dasar artificial intelligence dalam kaitannya dengan sektor keuangan. Pembahasan di dalam buku ini akan dimulai dari pengenalan manajemen keuangan, dilanjutkan dengan pembahasan mengenai digitalisasi bisnis sebagai konsep awal perpindahan bisnis tradisional ke bisnis digital, lalu mengenai pengenalan artificial intelligence dan pemanfaatannya dalam sektor keuangan.

Juris Muda Arga Tilanta

Puji Syukur Kehadirat Tuhan Yang Maha Esa atas rahmat dan hidayah-Nya telah tersusun Monograf dengan judul Pencarian Katalog Buku Berbasis Semantik Web. Fundamental dan Implementasi. Pencarian merupakan hal yang sangat utama dalam sebuah aplikasi, bahkan menjadi sangat utama jika data yang terkoleksi sangatlah besar. Bahkan software yang dibutuhkan pun juga mempunyai kapasitas kerja yang tinggi untuk melakukan query data yang jumlahnya semakin bertambah Ontologi dirancang tanpa meninggalkan skema awal yang telah terdapat di website Digital Library (Studi kasus si perpustakaan STMIK Sinar Nusantara), ditambah dengan Dublin Core Metadata. Perancangan menggunakan Protege editor dan OpenRDF-Sesame sebagai server query ontology. Untuk melakukan query dilakukan dengan bahasa SPARQL dan menggunakan MySQL RDF Store sebagai model database Triplestore. Hasil dari ontologi yang sudah dilakukan uji coba setiap instance dengan melakukan query SPARQL, akan diuji dengan menggunakan aplikasi berbasis web (dalam hal ini PHP). Bentuk pencarian tersebut berupa keyword & simple search dan advanced search. Dari model pencarian tersebut akan dilakukan pengujian kecepatan waktu tempuh dalam melakukan query untuk menampilkan data pencarian. Hasil dari pengujian akan didapat bahwa keyword search memiliki kecenderungan waktu pencarian yang lama karena query SPARQL belum dilakukan pemetaan. Sedangkan untuk simple search memiliki waktu tempuh paling cepat karena query dipetakan dan kata kunci yang dimasukkan hanya satu saja. Untuk advanced search relatif memiliki waktu yang sama dengan simple search, walau advanced search sudah dipetakan dan multi kata kunci. Inilah manfaat dari penerapan teknologi semantik, yaitu untuk pencarian dengan data yang besar Walaupun masih banyak kekurangan disana-sini, tetapi semoga tidak mengurangi manfaat dari isi Monograf ini bagi mahasiswa, peneliti maupun pembaca secara umum.

Data Mining - Algoritma dan Implementasi umsu press

Etika merupakan standar dalam interaksi individu dengan individu maupun individu dengan kelompok dalam kehidupan sehari-hari. Sebagai bagian dari ajaran filsafat, etika menjadi pedoman perilaku manusia yang berhubungan dengan baik dan buruk, boleh dan tidak boleh, layak dan tidak layak.

Sehingga kualitas interaksi yang dilakukan melahirkan kebahagiaan dan ketiadaan konflik. Buku Etika Profesi Manajemen Era Society 5.0 merupakan salah satu ikhtiar penulis untuk memperkenalkan bagian-bagian penting etika profesi manajemen. Buku ini dibagi menjadi 13 (Tiga belas) Bab. 1. Etika dan Filsafat 2. Konsep Dasar Etika 3. Kedudukan Etika 4. Pendekatan Etika Filsafat 5. Profesi dan Profesional 6. Etika Profesi 7. Prinsip Etika Profesi 8. Profesi Manajer 9. Prinsip Etika Manajemen 10. Etika Manajemen 11. Etika Prilaku Manajer 12. Kode Etik Profesi 13. Profesi, Keahlian dan Skill Etika Profesi Manajemen Era Society 5.0 ini diterbitkan oleh Penerbit Deepublish dan tersedia juga dalam versi cetak.

MSDM Media Nusa Creative (MNC Publishing)

Pandemi Covid-19 telah memukul seluruh aspek kehidupan masyarakat dunia, termasuk Indonesia. Pemerintah Indonesia melalui Keppres No. 12 tahun 2020 menetapkan Bencana Nonalam Penyebaran Corona Virus Disease 2019 (Covid-19) sebagai Bencana Nasional. Yang mana untuk mencegah penularan semakin meluas, kegiatan yang berpotensi mempertemukan banyak orang saat ini dibatasi. Adanya pembatasan aktivitas ini, tentu berpengaruh pada perubahan perilaku dan aktivitas masyarakat sehingga menuntut masyarakat untuk tetap kreatif dan inovatif untuk dapat bertahan hidup. Lahirnya buku Tetap Kreatif dan Inovatif di Tengah Pandemi Covid-19 (Jilid 2) ini merupakan salah satu wujud kreatifitas dan inovasi yang telah dilakukan oleh masyarakat selama menghadapi masa-masa berat sejak awal Pandemi Covid-19 sampai saat ini. Keseluruhan ide dan gagasan yang ada dalam buku ini adalah karya yang ditulis oleh berbagai kalangan masyarakat yang diharapkan dapat memberikan inspirasi bagi pembaca untuk tetap kreatif dan inovatif di tengah pandemi Covid-19. Selamat membaca!

Pengantar Teknologi Informasi (Dalam Perkembangan Data Science) Media Sains Indonesia

Buku "Pengantar Teknologi Informasi" berisikan uraian tentang teori-teori dasar di bidang Teknologi Informasi, termasuk di dalamnya bagaimana dimulai dengan data dan informasi. Dilanjutkan sejarah dan kinerja evolusi komputer, perangkat I/O, sistem bilangan, sistem basis data, jaringan komputer, keamanan informasi, e-commerce, artificial intelligence, data mining, business intelligence dan data science. Tujuan di ambilnya perkembangan data science pun karena akan kebutuhan semua bidang untuk mengolah data menjadi informasi.

Ragam Gagasan Menyikapi Pandemi Yayasan Labuhanbatu Berbagi Gemilang

Buku Akhlak untuk Negeri merupakan kumpulan kisah inspiratif tentang bagaimana melakukan sebuah transformasi atau perubahan baik individu, lembaga, atau organisasi. Berdasarkan penelitian, perubahan atau transformasi seringkali mengalami kegagalan, penyebabnya karena hanya menggunakan kepala tanpa hati. Pemimpin yang berhasil dalam melakukan transformasi adalah mereka yang melibatkan aspek HATI." Hati akan tercermin dalam AKHLAK Buku ini ditulis oleh Erick Thohir dan Ary Ginanjar Agustian, dua tokoh yang dikenal baik dalam dunia bisnis maupun organisasi. Di dalam buku ini tidak hanya kisah inspiratif namun juga Panduan Perilaku agar Akhlak dapat terinternalisasi di dalam hati. Buku persembahan penerbit ArgaTilanta

Media Nusa Creative (MNC Publishing)

Buku ini berisi kumpulan artikel yang dipublikasikan dan merupakan bagian dari output Tugas Akhir untuk Mata Kuliah Tata Kelola Pemerintahan Perkotaan, dengan skema mahasiswa mengerjakan secara berkelompok dan diseleksi secara ketat. Buku ini memberikan ulasan tentang fenomena tata kelola pemerintahan berbasis smart city yang berkembang hingga abad ini. Selain itu, buku ini mencoba untuk menuangkan telaah kritis terhadap optimalisasi konsep smart city yang diadopsi oleh pemerintah terutama studi kasus Pulau Jawa. Beberapa implementasi smart city pada sektor pemerintahan yang disajikan pada buku ini diharapkan menjadi gambaran khususnya bagi penyelenggara pemerintah bagaimana penerapan konsep smart city di daerah di Indonesia. Mengembangkan smart city di masing-masing lokalitas bukanlah dengan menjadikan IT dan solusi teknologi sebagai tujuan akhir-misalnya dengan membuat command center yang mewah namun miskin fungsi, tetapi lebih fokus kepada inovasi dan terobosan untuk menyelesaikan masalah prioritas dan atau mengembangkan sektor unggulan daerah, berbasis data yang terintegrasi, dan kolaboratif antar sektor. Buku ini terdiri dari 9 artikel yang membahas mengenai implementasi smart city dari berbagai elemen, seperti smart government, smart living, fenomena urban sprawl, hingga pelayanan publik era digital yang mendukung keberhasilan penerapan konsep smart city di sebuah kota.

MENALAR COVID-19 Media Sains Indonesia

Buku ini merupakan refleksi dari berbagai pemikiran oleh para praktisi pendidikan, akademisi dan peneliti yang bekecimpung di dunia pendidikan. Dunia pendidikan yang begitu dinamis menuntut kita agar selalu meng-upgrade skill dan wawasan terhadap perubahan yang terjadi. Demikian halnya dalam dalam pembelajaran, berawal dari kegiatan input, proses, dan outputnya harus di desain sedemikian rupa agar menyesuaikan dengan perkembangan kemajuan ilmu pengetahuan dan teknologi. Gambaran umum tentang strategi pembelajaran dan bagaimana menghadapi pembelajaran di era society 5.0 merupakan isi yang dibahas dalam buku ini. Buku ini dapat digunakan sebagai salah satu acuan dan atau pembandingan dalam melakukan dan menyusun pembelajaran pada era society 5.0. Kami menyadari masih banyak kekurangan dalam penyusunan isi yang dibahas dalam buku ini.

Algoritma Data Mining Yayasan Gelora Madani Batam

Sebagai sebuah referensi akademis terkait literasi Covid-19, buku ini sangat tepat menjadi salah satu sumber rujukan akademis bagi penyelenggara negara, dari tingkat pusat sampai penyelenggara pemerintahan desa dengan seluruh perangkatnya, dalam rangka ikhtiar membangun kebiasaan baru di tengah-tengah masyarakat. Bagi masyarakat luas, buku ini akan membantu untuk meningkatkan kesadaran (awareness) masyarakat bagaimana menghadapi dan hidup ditengah pandemi Covid-19. Semoga buku ini bermanfaat untuk kita semua, dan menjadi jariah para penulisnya, yang terus mengalirkan pahala hingga hari akhir kelak. Mari mulai kehidupan baru, dengan adaptasi kebiasaan baru, untuk meraih kehidupan yang lebih maju. Dr. (H.C.) Drs. A. Halim Iskandar, M.Pd. Menteri Desa, Pembangunan Daerah Tertinggal, dan Transmigrasi Republik Indonesia

SISTEM INFORMASI MANAJEMEN DI ERA DISRUPSI (Konsep dan Implementasi) Lembaga Penelitian dan Pengabdian pada Masyarakat Universitas Dian Nuswantoro

Di dalam buku ini terdapat update tentang perkembangan topik-topik penelitian Sistem Informasi yang kami cuplik dari berbagai International Conference dan seminar luar dan dalam negeri.

TUTORIAL OBJECT DETECTION PLATE NUMBER WITH CONVOLUTION NEURAL NETWORK (CNN) Deepublish

Pemikiran dan praktek MSDM mengalami perkembangan mengikuti perkembangan pemikiran dan praktek di bidang dan ilmu manajemen. Pemikiran

والَّذِينَ آمَنُوا وَعَمِلُوا الصَّالِحَاتِ لَنُدْخِلَنَّهُمْ فِي الصَّالِحِينَ ﴿١٠٧﴾ وَمَا لَهُمْ مِنْ دُونِهِ مِنْ وَالٍ ﴿١٠٨﴾ وَالَّذِينَ آمَنُوا وَعَمِلُوا الصَّالِحَاتِ لَنُدْخِلَنَّهُمْ فِي الصَّالِحِينَ ﴿١٠٩﴾ وَمَا لَهُمْ مِنْ دُونِهِ مِنْ وَالٍ ﴿١١٠﴾
 Artinya: “Baginya (manusia) ada malaikat-malaikat yang selalu menjaganya bergiliran, dari depan dan belakangnya. Mereka menjaganya atas perintah Allah. Sesungguhnya Allah tidak akan mengubah keadaan suatu kaum sebelum mereka mengubah keadaan diri mereka sendiri. Dan apabila Allah menghendaki keburukan terhadap suatu kaum, maka tak ada yang dapat menolaknya dan tidak ada pelindung bagi mereka selain Dia”. The last but not least, buku yang ditulis oleh Dr. Sitti Nurbaya, S.Pd., MM ini akan menambah hasanah pengetahuan kita di bidang MSDM. Semoga dengan membaca buku ini bukan hanya menambah pengetahuan kita, tetapi juga ketika kita ikhtiarkan sebagai bentuk melaksanakan perintah Allah untuk membaca (iqra’) maka insya Allah akan memperoleh pula pahala di sisi Allah SWT, dan insya Allah pahala tersebut juga tercurah ke penulis buku ini Dr. Sitti Nurbaya, S.Pd., MM. Amin Ya Rabbal Alamiin.. Wallahu A’lam Bishshawab. Jakarta, 7 Juni 2020 Wassalam, Prof. Dr. Mansyur Ramly
 SEBATIK VOL 25 NO 2 PT Elex Media Komputindo

Artikel pertama membahas tentang Virtual Police yang secara berkelompok ditulis oleh Ardhana Christian Noventri, Noering Ratu Fatheha Fauziah Sejati, dan Qona’Aha Noor Maajid. Kebebasan berekspresi yang mudah dilakukan dalam era disrupsi teknologi 4.0 berupaya dibatasi oleh Surat Edaran Kapolri Nomor 2/II/2021 tentang Kesadaran Budaya Beretika untuk Mewujudkan Ruang Digital Indonesia yang Bersih, Sehat, dan Produktif. Pembahasan menekankan pada perlindungan dan prinsip hak asasi manusia, baik yang diatur secara nasional atau internasional. Virtual Police seharusnya dilaksanakan dengan memperhatikan 2 aspek yaitu: pertama, dilakukan dengan menerapkan tata kelola internet yang baik (good internet governance) serta melibatkan seluruh pihak yang terkait; kedua, harus memenuhi semua prinsip yang terkandung dalam three part test yaitu meliputi provide by law, legitimate aim, dan necessary. Artikel kedua terkait pengaturan Video on Demand (VoD) yaitu sistem yang memungkinkan penggunaannya untuk dapat memilih dan menonton video dari internet sesuai dengan keinginannya. Rahajeng Dzakiyya Ikbar, Stefania Arshanty Felicia, Harven Filippo Taufik menyatakan VoD merupakan imbas dari relasi antara masyarakat dengan internet beserta dampak negatifnya (contohnya menyinggung SARA, berisi pornografi dan kekerasan). VoD dalam perspektif Undang-undang Nomor 32 Tahun 2002 tentang Penyiaran akan dibandingkan dengan model pemberlakuan di Uni Eropa dan Asia Tenggara. Komisi Penyiaran Indonesia (KPI) sebagai lembaga pengawas hanya fokus pada tayangan di televisi dan belum menjangkau layanan VoD. Pengawasan VoD yang dilakukan di Uni Eropa dengan nama Audiovisual Media Services Directive dan di Singapura melalui Infocomm Media Development Authority kiranya dapat dijadikan sebagai pembelajaran. Artikel ketiga yang digagas oleh Kornelius Benuf dan Rizky Prasetyo membahas relasi kesamaan hakekat hukum progresif dengan perkembangan teknologi. Bahwasannya hukum progresif merupakan jawaban atas ketertinggalan hukum positif dari pesatnya perkembangan teknologi. Hukum positif dinilai bersifat kaku dan belum mampu menyelesaikan berbagai permasalahan yang terjadi akibat kemajuan teknologi (contohnya kasus pencurian data pribadi dan alternatif penyelesaian sengketa online). Sebaliknya, hukum progresif yang bersifat fleksibel dan responsif dianggap mampu menyelesaikan permasalahan yang terjadi akibat kemajuan teknologi, sehingga disimpulkan muara pada hukum dan teknologi adalah untuk manusia. Artikel keempat juga membahas tentang Virtual Police, berbeda dengan tulisan pertama, Erlangga Yudha Prasetya, Farhan Adin Nugroho dan I Gusti Ngurah Anantha Wikrama Jayaningrat fokus pada Virtual Police sebagai cyber crime dan perlindungan atas hak privasi tersebut. Prinsipnya, hak atas privasi sebagai hak asasi manusia sebagaimana dirujuk dari Pasal 28A s/d Pasal 28I dan Pasal 28J UUD NRI 1945 serta Putusan Mahkamah Konstitusi Nomor 2-3/PUU-V/2007 bukan merupakan hak absolut. Tulisan ini menyarankan walaupun mekanisme kerja Virtual Police dianggap tidak melanggar hak atas privasi seseorang, namun sebaiknya dibentuk peraturan khusus yang menjadi payung hukum-nya sehingga terdapat suatu kepastian hukum dalam penerapan Virtual Police. Hidayatul Sabrina, Nanda Alifia Widyadhana dan Jazilah Astiti menulis artikel kelima terkait financial technology (fintech). Fintech di era revolusi industri 4.0 memberikan kemudahan sekaligus kecemasan, sebab akses pembayaran, pinjaman dan jasa layanan lainnya semakin mudah namun pinjaman online (peer-to-peer lending/ P2PL) juga banyak merugikan. Menurut Asosiasi Fintech Pendanaan Bersama

Indonesia (AFPI), dibalik kemudahan pinjaman, fintech mensyaratkan pemberian akses penuh oleh calon peminjam termasuk semua nomor kontak dan akses akun media sosial yang bisa merugikan pihak ketiga. Keabsahan pihak ketiga sebagai penjamin tanpa persetujuan dengan alasan emergency contact adalah tidak sah dan bertentangan dengan aturan perundang-undangan yang berlaku. Lebih lanjut, perlindungan hukum terhadap penyalahgunaan data pribadi pihak ketiga dapat dilakukan dengan mulai membahas dan mengesahkan RUU PDP. Penggunaan Artificial Intelligence (AI) ditulis oleh Ridho Budaya Septarianto, Nurasyifah Khoirala dan Avany Mahmudah dalam artikel keenam. Saat ini hampir seluruh aspek kehidupan manusia tidak terlepas dari teknologi, termasuk bidang hukum antara lain saat membuat peraturan yang memanfaatkan kecerdasan buatan atau AI. Tulisan ini menyatakan bahwa AI sebagai bentuk perkembangan teknologi ilmu komputer sangat membantu efisiensi pembentukan peraturan sebab secara teknis mampu mengidentifikasi, menghilangkan atau mengintegrasikan data yang perlu dan tidak diperlukan. Penggunaan yang efektif dan efisien dianggap mampu menciptakan produk legislasi yang lebih harmonis. Artikel ketujuh tentang data pribadi dengan metode perbandingan dilakukan oleh Kartika Saraswati. Kejadian penyalahgunaan data pribadi mulai menjadi perhatian saat Cambridge Analytica menggunakan data pengguna Facebook untuk pemilu presiden di tahun 2016. Ketiga pihak yaitu perusahaan, konsumen dan Pemerintah diharapkan mulai tanggap dengan semakin kompleksnya permasalahan terkait data pribadi. Perbandingan dilakukan antara Indonesia, Amerika Serikat serta Uni Eropa. Model Uni Eropa nyatanya lebih memberikan pengaruh dalam pengaturan data pribadi di Indonesia dan negara lainnya. Amerika Serikat lebih menekankan pada hak kebendaan, sementara Uni Eropa melalui EU GDPR menyatakan sebagai bagian dari HAM. Praktik insider trading saham di masa pandemi covid-19 dibahas oleh Inneke Agustin dalam artikel kedelapan. Data statistik menunjukkan pandemi covid-19 justru meningkatkan jumlah investor pasar modal di Indonesia dari 3,88 juta menjadi 4,51 juta orang. Pasar modal yang menjadi barometer perkembangan perekonomian suatu negara, nyatanya juga menimbulkan berbagai kejahatan, salah satunya adalah insider trading. Pembahasan awal menunjukkan disgorgement dilakukan sebagai upaya perlindungan investor yang dirugikan akibat insider trading bila dirujuk dari Pasal 52 Ayat (2) UU OJK dan Pasal 19 Peraturan Otoritas Jasa Keuangan Nomor 49/POJK.04/2016 tentang Dana Perlindungan Pemodal. Kedua tentang indikator transaksi tidak wajar atau insider trading dalam pasar modal yang nampak dari Unusual Market Activity/Unusual Moving Average meliputi: abnormal return, volatilitas return, nilai transaksi, dan dominasi anggota bursa. Artikel terakhir oleh Annisa Regita Cahyani dan Swesty Medhilia Puteri menuliskan tentang AI dalam perspektif perlindungan tenaga kerja di Indonesia. Di Indonesia penggunaan AI kini semakin marak, contohnya pembayaran tol dengan kartu e-toll, pengawasan tempat umum dengan CCTV, penerapan tilang elektronik, penerapan e-court, dan pengawasan udara menggunakan drone. Tulisan ini menunjukkan bahwa AI telah menggeser peran manusia sebagai tenaga kerja, sehingga banyak pengangguran. Pemerintah disarankan membuat peraturan yang mengatur tentang: pertama, penggunaan AI agar tidak mengancam ketenagakerjaan di Indonesia; kedua, membuat kualifikasi AI yang bisa digunakan di Indonesia; ketiga, mengadakan pelatihan bagi tenaga kerja supaya mampu menguasai dan mengembangkan AI, serta lebih kreatif dan inovatif dalam menghadapi revolusi industri.

Analisis Data Dengan Komputer Goresan Pena

Algoritma Genetika Tujuan jamak tengah menjadi perbincangan baik di dunia akademisi maupun di kalangan praktisi. Perkembangan teori dan aplikasinya telah banyak diterapkan di berbagai ilmu pengetahuan termasuk teknik, ekonomi, kedokteran, pertanian, bahkan robotika

Jaringan Saraf Tiruan: Algoritma Prediksi dan Implementasi Penerbit Andi

Membahas sistem kecerdasan buatan dengan mengambil study kasus sebagai contohnya dan menerapkan metode fuzzy logic sebagai algoritmanya, yang dilanjutkan uji coba perhitungannya menggunakan matlab dan membuat program dekstop dengan guide matlab dan netbean. Buku ini adalah sebagai bahan referensi seputar informasi dan pembelajaran, untuk umum atau pelajar/mahasiswa pada bidang teknik informatika dan juga bisa sebagai bahan referensi untuk tugas akhir mahasiswa/ skripsi, yang membahas tentang komputer cerdas.