

---

# Jurnal Ilmu Komputer Dan Teknologi Informasi

---

ISSN-SEA Bulletin

Proceedings of the 18th International Conference on New Trends in Intelligent Software Methodologies, Tools and Techniques (SoMeT\_19)

Analisis Proses Bisnis

Tutorial Pembuatan Protipe Prediksi Ketinggian Air (PKA) Dan Augmented Reality Berbasis IoT Versi 2

Handbook of Research on Big Data, Green Growth, and Technology Disruption in Asian Companies and Societies

Proceedings of the International Seminar of Contemporary Research on Business and Management (ISCRBM 2019), 27-29 November, 2019, Jakarta, Indonesia

SEBATIK VOL 25 NO 2

Teknika: Jurnal Sains dan Teknologi, Vol 17(2), Tahun 2021

Observasi hingga Validasi

Metode Penelitian Untuk Perguruan Tinggi

ISET 2019

ANGGARAN OPERASIONAL PERUSAHAAN MANUFAKTUR

Rancang Bangun Aplikasi Toko Online Berbasis Web Codeigniter 3 Untuk Usaha Mikro Dan UMKM

Managing Learning Organization in Industry 4.0

Proceedings of the International Seminar and Conference on Learning Organization (ISCLO 2019), Bandung, Indonesia, October 9-10, 2019

Proceedings of the 2nd Vocational Education International Conference, VEIC 2020, 27th August 2020, Semarang, Indonesia

Ilmu Geoinformatika

Teknika: Jurnal Sains dan Teknologi, Vol. 16(1), Tahun 2020

9 Jurus Sakti Sukses Menembus Jurnal SINTA

Menulis Artikel Ilmiah untuk Publikasi

Metode dan Aplikasi Sistem Pendukung Keputusan Penentuan Dosen Pembimbing dengan Simple Additive Weighting dan Weighted Product

METODOLOGI PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI

ALGORITMA NASA-TLX UNTUK ANALISA BEBAN KERJA

Tutorial Membuat Prototipe Prediksi Ketinggian Air (Pka) Untuk Pendeteksi Banjir Peringatan Dini Berbasis Iot

ICONECT 2019

Buku laporan forecasting barang inbound dan outbound menggunakan single exponential smoothing dan mape

Proceedings of the 5th International Conference on Science, Education and Technology, ISET 2019, 29th June 2019, Semarang, Central Java, Indonesia

ICONSEIR 2019

Proceedings of the 2nd International Conference of Science Education in Industrial Revolution 4.0, ICONSEIR, December 17th,2019, Medan, North Sumatra, Indonesia

Proceedings of the 1st International Conference on Public Sector Accounting (ICOPSA 2019), October 29-30, 2019, Jakarta, Indonesia

Public Sector Accountants and Quantum Leap: How Far We Can Survive in Industrial Revolution 4.0?

Augmented Reality in Education

Pemanfaatan Teknologi Digital dalam Berbagai Aspek Kehidupan Masyarakat

SEBATIK VOL 25 NO 1

Handbook of Research on Innovation and Development of E-Commerce and E-Business in ASEAN

Tutorial Pembuatan Prototype Pendeteksi Kebakaran (Fido) Berbasis IoT Dengan Metode Naive Bayes

Contemporary Research on Business and Management

Advancing Technology Industrialization Through Intelligent Software Methodologies, Tools and Techniques

## DALE PETTY

### ISSN-SEA Bulletin IOS Press

Penelitian yang baik didasarkan pada kebutuhan dari masyarakat untuk mengisi kekosongan pengetahuan sebelumnya, menemukan jawaban dari pertanyaan-pertanyaan dan memberikan jawaban atas persoalan yang terjadi di masyarakat. Dari sisi ilmiah, data yang diperoleh dari penelitian dapat digunakan sebagai informasi untuk mengambil keputusan dan memberikan saran untuk membantu memecahkan masalah yang terjadi di masyarakat. Melalui sebuah penelitian juga dapat ditemukan pemahaman, teknologi, dan solusi baru atas beragam permasalahan yang dihadapi oleh berbagai pihak yang terkait dengan penelitian tersebut maupun masyarakat luas.

Keseluruhan materi dalam buku ini disajikan dengan bahasa yang mudah dipahami dan terbagi dalam 15 bab sebagai berikut: Bab 1 Pengantar dan Pengertian Tentang Penelitian Bab 2 Topik-Topik Penelitian Bab 3 Latar Belakang Penelitian dan Judul Penelitian Bab 4 Penulisan Tinjauan Pustaka Bab 5 Desain Penelitian Bab 6 Metode Penelitian Kualitatif Bab 7 Metode Penelitian Kuantitatif Bab 8 Pengumpulan Data Bab 9 Teknik Analisis Data Kualitatif Bab 10 Metode Penelitian Untuk Perguruan Tinggi Bab 11 Pembahasan Hasil Penelitian Bab 12 Pembuatan Kesimpulan dan Saran Penelitian Bab 13 Penyusunan Abstrak Bab 14 Artikel Review Bab 15 Etika Penelitian

**Proceedings of the 18th International Conference on New Trends in Intelligent Software Methodologies, Tools and Techniques (SoMeT\_19)** European Alliance for Innovation Artikel ilmiah yang dimuat dalam jurnal dapat didasarkan pada hasil penelitian atau kajian suatu permasalahan yang didasarkan pada hasil pemikiran dan kepustakaan yang relevan. Cara membuat artikel ilmiah tidak jauh berbeda dengan cara membuat jurnal atau karya ilmiah lainnya yang dibuat dan disusun berdasarkan hasil temuan fakta lapangan. Pembahasan dalam buku ini meliputi: Bab 1 Konsep Penulisan Ilmiah Bab 2 Etika Dalam Penerbitan Artikel Ilmiah Bab 3 Menghindari Plagiat Bab 4 Daftar Penulis Dan Afiliasi Bab 5 Membuat Abstrak (Abstract) Bab

6 Membuat Pendahuluan (Introduction) Bab 7 Bahan Dan Metode Artikel Ilmiah Bab 8 Menulis Hasil (Result) Bab 9 Menulis Diskusi (Discussion) Bab 10 Ucapan Terima Kasih (Acknowledgements) Bab 11 Penulisan Kutipan Dan Referensi Bab 12 Mengirimkan Artikel Ilmiah Ke Jurnal

### Analisis Proses Bisnis Kreatif

Software has become ever more crucial as an enabler, from daily routines to important national decisions. But from time to time, as society adapts to frequent and rapid changes in technology, software development fails to come up to expectations due to issues with efficiency, reliability and security, and with the robustness of methodologies, tools and techniques not keeping pace with the rapidly evolving market. This book presents the proceedings of SoMeT\_19, the 18th International Conference on New Trends in Intelligent Software Methodologies, Tools and Techniques, held in Kuching, Malaysia, from 23–25 September 2019. The book explores new trends and theories that highlight the direction and development of software methodologies, tools and techniques, and aims to capture the essence of a new state of the art in software science and its supporting technology, and to identify the challenges that such a technology will have to master. The book also investigates other comparable theories and practices in software science, including emerging technologies, from their computational foundations in terms of models, methodologies, and tools. The 56 papers included here are divided into 5 chapters: Intelligent software systems design and techniques in software engineering; Machine learning techniques for software systems; Requirements engineering, software design and development techniques; Software methodologies, tools and techniques for industry; and Knowledge science and intelligent computing. This comprehensive overview of information systems and research projects will be invaluable to all those whose work involves the assessment and solution of real-world software problems.

### Tutorial Pembuatan Protipe Prediksi Ketinggian Air (PKA) Dan Augmented Reality Berbasis IoT Versi 2 Kreatif

Buku Ilmu Geoinformatika Lanjut: Observasi hingga Validasi ini memberikan pengetahuan baru terkait dengan pengembangan sistem informasi geospasial sesuai dengan kaidah keilmuan yang

berlaku dan diakui. BAB 1 mengenalkan pembaca pada teknik observasi dari kebutuhan sistem informasi geospasial. Mulai dari teori observasi, analisis selama dan setelah observasi, teknik Kawakita-Jiro, interpretasi dan kredibilitas, hingga penentuan spesifikasi dan kualitas dari sebuah sistem. BAB 2 menjelaskan pembaca pada proses desain dan perancangan sebuah sistem informasi geospasial. Dimulai dari desain rekayasa, perancangan, pendekatan berbasis objek versus struktural, perancangan antar muka, dan arsitektur sistem. Selanjutnya, BAB 3 menjelaskan pembaca kepada berbagai algoritme pada analisis geospasial, implementasi perangkat keras dan lunak, implementasi algoritme, dan implementasi antar muka. BAB 4 mengenalkan pembaca pada berbagai metode pengujian sistem informasi geospasial. Teknik pengujian seperti Confusion Matrix, Receiver Operating Characteristics (ROC), Root Mean Square Error (RMSE), hingga berbagai jenis dan sumber kesalahan yang sering terjadi dalam analisis geospasial akan dijelaskan pada bab ini. BAB 5 menjelaskan kepada pembaca mengenai berbaagai pendekatan pengujian sistem. Berbaagai teknik seperti Black-box, White-box, Compatibility, Portability, Performance, User Acceptance, dan User Experience, akan dijelaskan. BAB 6 menjelaskan pembaca kepada pengetahuan akan beberapa framework atau kerangka kerja yang sering digunakan dalam mengembangkan sistem informasi geospasial. Mulai dari framework yang umum hingga khusus pengembangan sistem informasi geospasial. Terakhir, BAB 7, menyajikan berbagai studi kasus yang merupakan hasil-hasil penelitian pada Grup Riset Geoinformatika, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Brawijaya, dalam kurun waktu 2 tahun terakhir.

### **Handbook of Research on Big Data, Green Growth, and Technology Disruption in Asian Companies and Societies** Universitas Brawijaya Press

The proceedings of the 6th International Seminar & Conference on Learning Organization (ISCLO) with the theme “Enhancing Organization’s Competitiveness through Knowledge Sharing and Learning Culture in the 4.0 Era” provides research results from scientists, scholars and practitioners, exchanging information and discussing the latest issues related to topics such as Marketing, Human Resources, Industrial Behavior and Knowledge

Management, Entrepreneurship and Strategic Management, IT and Operations Management Economics, Financial and Accounting. These papers will contribute to the enhancement of the organization's competitive advantage with technology serving as a supporting system for knowledge sharing and learning culture. These proceedings will be of interest to scholars, practitioners, government and the industry employees, taking part in increasing Global Competitiveness in the coming years. *Proceedings of the International Seminar of Contemporary Research on Business and Management (ISCRBM 2019), 27-29 November, 2019, Jakarta, Indonesia* IGI Global

Buku ini berisi 203 halaman yang membahas tentang sebuah sistem dengan menerapkan metode knn. Buku ini dibuat untuk memudahkan pembaca dalam pembelajaran mengenai implementasi algoritma knn dalam memprediksi cuaca pada sebuah aplikasi, dalam buku ini terdapat penjelasan alur metode knn dan cara mengimplementasikannya pada sistem atau sebuah aplikasi prediksi cuaca.

*SEBATIK VOL 25 NO 2* Springer Nature

Dosen pembimbing dan penguji tugas akhir untuk seorang mahasiswa sangatlah penting karena berperan sebagai pengarah, fasilitator, serta memberikan motivasi sehingga tugas akhir mahasiswa dapat selesai dengan baik dan tepat waktu. Namun pada saat penentuan dosen pembimbing dan penguji pada Jurusan Sistem Informasi masih dilakukan melalui rapat internal jurusan. Hal tersebut kurang efektif dan efisien mengingat jumlah mahasiswa yang mengajukan tugas akhir sangat banyak, judul tugas akhir mahasiswa yang sangat beragam, serta dosen pembimbing dan penguji dengan kompetensi yang berbeda-beda. Maka diperlukan sistem untuk menentukan dosen pembimbing dan penguji tugas akhir mahasiswa agar nantinya menjadi lebih maksimal dan tidak menemui banyak kendala. Metode yang digunakan untuk menghitung hasil akhir dalam menentukan dosen pembimbing dan penguji merupakan perbandingan dari Simple Additive Weighting (SAW) dan Weighted Product (WP), kedua metode ini dipilih karena kedua metode ini tergabung dalam model MADM (Multi-Attribute Decision Making). Hasil akhir dapat menunjukkan perbandingan urutan ranking dosen pembimbing dan penguji tugas akhir antara metode SAW dan metode WP, selain itu juga pada sistem ini nantinya akan memberikan informasi jumlah mahasiswa yang dibimbing,

mahasiswa yang di uji dan jumlah mahasiswa yang selesai dibimbing oleh masing-masing dosen.

*Teknika: Jurnal Sains dan Teknologi, Vol 17(2), Tahun 2021* Zahir Publishing

We are delighted to introduce the proceeding of the first edition of the International Conference on Science and Technology (ICoST) that was held in Claro Hotel, May 2-3, 2019. It was organized by Faculty of Science and Technology, Universitas Islam Negeri Alauddin Makassar in partnership with Forum Dekan Fakultas Sains dan Teknologi PTKIN. The theme of the ICoST is "Roles and Challenges of Science and Technology in Guaranteeing Halal Products in the Industrial Revolution 4.0". The Indonesian government has begun to respond this industrial change by launching the roadmap of 'Making Indonesia 4.0' as a strategy to ease Indonesia's steps to become one of the new powers in Asia in April 2018. This roadmap provides a clear direction for the movement of the national industry in the future, including a focus on developing priority sectors that will become Indonesia's strength towards Industry 4.0. The proceeding of ICoST contains the scientific research, written by the academicians, researchers, practitioners, and government elements who have the same thoughts about the effort to develop the society's ability to adapt the advancement of science and technology in the global competition to face the industrial revolution 4.0. We are also very grateful to all keynote speakers and committee members, willing to act as referee for their time and efforts to keep our conference going well. In the future, we expect the ICoST will be able to provide another scientific atmosphere and stimulate more participants to join this conference.

**Observasi hingga Validasi** IGI Global

Perkembangan data yang pesat membutuhkan pengolahan data untuk tidak hanya sekedar menghasilkan informasi namun juga memberikan pengetahuan baru. Proses penggalian/ menambang data dengan teknik yang ada dalam data mining dapat menemukan pola tersembunyi pada data tersebut seperti penggunaan klasifikasi dan clustering. Buku Data Mining dan Penerapan Algoritma ini terdiri dari 14 bab yaitu: Bab 1 Pengenalan Data Mining Bab 2 Proses Knowledge Discovery in Databases (KDD) Bab 3 Arsitektur dan Model Data Mining Bab 4 Jenis Model Data Mining dan Fungsinya Bab 5 Fungsi-Fungsi Data

Mining Bab 6 Teknik-Teknik Data Mining Bab 7 Teknik Clustering Dalam Data Mining Bab 8 Eksplorasi Data Bab 9 Analisis Asosiasi Dalam Data Mining Bab 10 Algoritma Data Mining Klasifikasi Menggunakan Naïve Bayes Classifier Bab 11 Algoritma Data Mining Klasifikasi Menggunakan Decision Tree C4.5 Bab 12 Prediksi Menggunakan Regresi Linear Sederhana dan Berganda Bab 13 Association Dengan A Priori Bab 14 Aplikasi dan Tren Data Mining

**Metode Penelitian Untuk Perguruan Tinggi** Yayasan Kita Menulis

Mewabahnya pandemi covid 19 berdampak terhadap berbagai sektor, salah satu sektor yang terdampak adalah para pelaku usaha kecil mikro dan menengah (UMKM). Munculnya aturan dari pemerintah untuk memberlakukan pembatasan sosial berskala besar telah menyebabkan banyak kerugian bagi para pelaku usaha karena mengurangi jam operasional bagi pebisnis UMKM. kini banyak pelaku usaha UMKM beralih menggunakan perdagangan elektronik (e-commerce), maka maksud dari penulisan buku ini adalah memperkenalkan kepada para pelaku bisnis UMKM untuk menggunakan satu aplikasi dengan menggunakan aplikasi online berbasis web codeigniter. Codeigniter 3 adalah framework yang dikembangkan dari pemrograman PHP, memberikan manfaat seperti jangkauan yang lebih luas, Menghemat biaya operasional, dan membuka peluang bisnis e-commerce untuk memperluas peluang perusahaan di pasar, meningkatkan penjualan, meningkatkan komunikasi, mempercepat proses dan meningkatkan produktivitas. Selain itu dibuku ini juga dibahas menggunakan Plugin API key dari raja ongkir untuk melihat biaya ongkir secara otomatis. dan cara instalasi dan konfigurasi pada codeigniter 3 dan implementasi pada aplikasi.

*ISET 2019* PT Penerbit IPB Press

This book constitutes the thoroughly internationally - refereed proceedings of the 2nd Vocational Educational International Conference: Revitalization of Vocational Education in Indonesia, 2020, held in Semarang, Indonesia, in August 27, 2020. The papers presented were carefully reviewed and selected from all submissions. The papers reflect the conference sessions as follows: Innovation In Building and Developing Vocational Education, Innovation In Preparing and Developing Educators In Vocational Education, Innovation In Preparing and Developing

Skilled Workers, and Developing Students Competencies Using E-learning.

#### **ANGGARAN OPERASIONAL PERUSAHAAN MANUFAKTUR STMIK**

Widya Cipta Dharma

Pada buku ini membahas tentang masalah yang sering terjadi di perusahaan 3PL yaitu penumpukan barang, yang dapat terjadi karena adanya perbandingan yang cukup signifikan antara barang masuk dan barang keluar dan membuat barang tersebut menjadi overload sehingga barang ditempatkan pada area stage atau lorong rak. Dengan terjadinya penumpukan barang dan penempatan barang yang tidak sesuai, itu dapat mengganggu jalannya aktifitas lain. Dari permasalahan tersebut, maka diperlukan peramalan jumlah barang masuk dan barang keluar dikarenakan diperlukannya kesiapan dari pihak perusahaan. Hasil dari peramalan tersebut dapat digunakan pihak perusahaan 3PL untuk mempersiapkan pengelolaan kapasitas gudang yang dimiliki. Pada penelitian ini menggunakan metode Single Exponential Smoothing. Hasil perhitungan akan ditentukan keakuratannya menggunakan MAPE, nilai MAPE memiliki kriteria yang menjelaskan bahwa semakin kecil nilai MAPE maka nilai akurasi semakin baik.

*Rancang Bangun Aplikasi Toko Online Berbasis Web Codeigniter 3 Untuk Usaha Mikro Dan UMKM* STMIK Widya Cipta Dharma Sistematisa buku Pemanfaatan Teknologi Digital dalam Berbagai Aspek Kehidupan Masyarakat ini mengacu pada pendekatan konsep teoritis dan contoh penerapan. Buku ini terdiri atas 9 bab yang dibahas secara rinci, diantaranya: E-Commerce, E-Government, E-Learning, E-Library, E-Banking, E-Procurement, E-Health, Open Journal System (Ojs), dan Financial Technology (Fintech). Buku ini diharapkan dapat hadir memberi kontribusi positif dalam ilmu pengetahuan khususnya terkait dengan Pemanfaatan Teknologi Digital.

*Managing Learning Organization in Industry 4.0* Yayasan Kita Menulis

Buku ini saya bagi menjadi empat bagian, pada bagian pertama saya membahas mengenai pengantar dari publikasi ilmiah, apa itu SINTA?; bagian kedua membahas mengenai motivasi mengapa melakukan publikasi. Pada bagian selanjutnya, alasan apa yang mendorong untuk tidak publikasi. Dan pada bagian akhir, barulah saya membahas mengenai 9 jurus sakti tersebut. 9 Jurus Tersebut yaitu : Jurus 1: Jurnal yang tepat Jurus 2: Pilih ruang lingkup dan

fokus jurnal Jurus 3: Panduan penulisan Jurus 4: Cek tingkat plagiarisme artikel ilmiah Jurus 5: Daftar Pustaka yang terupdate Jurus 6: Software Reference Manager Jurus 7: Sitasi paper jurnal atau reviewer Jurus 8: Kirim artikel Jurus 9: Ikuti hasil review *Proceedings of the International Seminar and Conference on Learning Organization (ISCLLO 2019), Bandung, Indonesia, October 9-10, 2019* Kreatif

Sci-Co (Science Corner) media belajar yang diciptakan untuk pembelajaran mengenai proses-proses alam dengan visual image interaktif. Sci-Co dilengkapi pemindai barcode yang terpasang pada setiap media. Dimana barcode akan mengarahkan secara langsung ke sebuah situs yang akan menjelaskan lebih lengkap mengenai fenomena-fenomena alam. Sci-Co akan sangat membantu guru dalam menjelaskan kepada peserta didik mengenai fenomena-fenomena alam seperti hujan dan pelangi. Melalui penerapan Sci-Co, maka akan merangsang cara berpikir peserta didik untuk lebih kritis dan mampu beranalisis sekaligus menstimulasi kemampuan motorik dan afektif yang dimilikinya.

**Proceedings of the 2nd Vocational Education International Conference, VEIC 2020, 27th August 2020, Semarang, Indonesia** European Alliance for Innovation

As an annual event, 2nd International Conference of Science Education in Industrial Revolution 4.0 (ICONSEIR) 2019 continued the agenda to bring together researcher, academics, experts and professionals in examining selected theme by applying multidisciplinary approaches. In 2019, this event will be held in 17 December at La Polonia Hotel and Convention. The conference from any kind of stakeholders related with Education, Information Technology, Engineering and Mathematics. Each contributed paper was refereed before being accepted for publication. The double-blind peer reviewed was used in the paper selection.

*Ilmu Geoinformatika* Kreatif

Teknika: Jurnal Sains dan Teknologi, Vol 17(2), Tahun 2021

Teknika: Jurnal Sains dan Teknologi

Teknika: Jurnal Sains dan Teknologi, Vol. 16(1), Tahun 2020

Springer Nature

Business-to-consumer (B2C) and consumer-to-consumer (C2C) e-commerce transactions, including social commerce, are rapidly expanding, although e-commerce is still small when compared to traditional business transactions. As the familiarity of making purchases using smart devices continues to expand, many global

and regional investors hope to target the ASEAN region to tap into the rising digital market in this region. The Handbook of Research on Innovation and Development of E-Commerce and E-Business in ASEAN is an essential reference source that discusses economics, marketing strategies, and mobile payment systems, as well as digital marketplaces, communication technologies, and social technologies utilized for business purposes. Featuring research on topics such as business culture, mobile technology, and consumer satisfaction, this book is ideally designed for policymakers, financial managers, business professionals, academicians, students, and researchers.

**9 Jurus Sakti Sukses Menembus Jurnal SINTA** Media Sains Indonesia

This book contains selected papers presented at the 3rd International Seminar of Contemporary Research on Business and Management (ISCRBM 2019), which was organized by the Alliance of Indonesian Master of Management Program (APMMI) and held in Jakarta, Indonesia on 27-29th November 2019. It was hosted by the Master of Management Program Indonesia University and co-hosts Airlangga University, Sriwijaya University, Trunojoyo University of Madura, and Telkom University, and supported by Telkom Indonesia and Triputra. The seminar aimed to provide a forum for leading scholars, academics, researchers, and practitioners in business and management area to reflect on current issues, challenges and opportunities, and to share the latest innovative research and best practice. This seminar brought together participants to exchange ideas on the future development of management disciplines: human resources, marketing, operations, finance, strategic management and entrepreneurship.

**Menulis Artikel Ilmiah untuk Publikasi** Kreatif

Buku ini berisi mengenai Tutorial Pembuatan Prototype Pendeteksi Kebakaran (FiDo) berbasis IoT menggunakan Metode Naive Bayes . Buku ini ditunjukkan untuk berbagai kalangan yang ingin belajar membuat sebuah Prototipe pendeteksi kebakaran dengan mudah dan tidak membosankan . Pada Buku ini menjelaskan beberapa hal mulai dari Pengenalan Internet of Thing (IoT) , Pengenalan mengenai Mikrokontroler serta jenis-jenisnya , Instalasi alat / tools yang digunakan ,Pengenalan mengenai metode yang digunakan, serta Pengujian dan hasil dari alat tersebut . Kemudian sebelum membuat alat juga terdapat

apa saja yang harus dipersiapkan mulai dari alat dan bahan ,

skema alat yang dibangun , serta adanya kodingan-kodingan  
agarpembaca bisa lebih mudah dan paham dalam membuat

prototipe pendeteksi kebakaran yang pembaca inginkan